**E3 DSB**

**Efterår 2016**

**Mini-projekt C**

**Image Filtrering**

**Deltagere:**

|  |
| --- |
| ***#1***  Stud.nr.: 201405388 Navn: Anton Gregersen |
| ***#2***  Stud.nr.: 201505625 Navn: Frederik Larsen |
| ***#3***  Stud.nr.: 201504537 Navn: Jonathan Hallundbæk Mejenborg |

Indhold

[Indledning 2](#_Toc468787069)

[Teori 3](#_Toc468787070)

[Blur 3](#_Toc468787071)

[Sharp 3](#_Toc468787072)

[Farve model 3](#_Toc468787073)

[Blur med fir 4](#_Toc468787074)

[Skærping med fir 4](#_Toc468787075)

[Blur med iir 4](#_Toc468787076)

[Skærping med iir 4](#_Toc468787077)

# Indledning

Vi har opbygget vores projekt omkring image filtrering, dette handler om at bruge digitale filter, på et billede får at påvirke billede således det kan fremhæve eller fjerne bestemte pixels mere end andre. Herved har vi gået i grund med at beskæftige os med 2 begreber inde for image filter som er ’Sharp’ og ’Blur’.

# Teori

Dette afsnit bliver der sat lys på metoderne Blur og Sharp af et billede, og hvilket konsekvenser det har. Der vil også kort snakket om farve model RGB og YCBCR, da de bliver brugt til implementering af filterne.

## Blur

## Sharp

## Farve model

# Blur med fir

# Skærping med fir

# Blur med iir

# Skærping med iir